



## Usługi rekreacyjno-sportowe Paintball – gry wojenne

### Cennik netto:

- Pakiet 1 – 100 szt. kulek + sprzęt	45 ,-
- Pakiet 2 – 200 szt. kulek + sprzęt	60 ,-
- Pakiet 3 – 300 szt. kulek + sprzęt	75 ,-
- Pakiet 4 – 400 szt. kulek + sprzęt	90 ,-
Każde następne 100 kulek	20 ,-

W cenie zawarte jest pełne umundurowanie (bez obuwia) i maska ochronna na twarz.

Sprzęt – najlepszy na polskim rynku – najnowszej generacji markery Tippmann A5 E-Grip ze spustem sterowanym elektronicznie i pięcioma trybami strzelania, w tym serią ciągłą, zasilane sprężonym powietrzem, co umożliwia grę nawet zimą. Maski – pełna ochrona głowy przez JT Spectra Flex 8 Full Coverage Camo.  
Profesjonalnie urządzone pole paintballowe z 10ha lasu z pełnym zapleczem.

### Wersja rozszerzona:

- \* Kamizelki taktyczne
- \* Karabinki snajperskie + kamuflaż
- \* Granaty dymne i hukowe

### Przykładowe scenariusze:

#### **„Zdobycie pozycji snajperskich”**

Gra polega na odbijaniu wieży, z której dwóch graczy obserwuje teren. Dla utrudniania atakujący mają do pokonania 2 pierścienie umocnień obronnych wokół wieży. Po zdobyciu wieży następuje wymiana snajperów, czyli gra toczy się w trzech rundach dla grupy 6-cio osobowej.

#### **„Zdobywanie fortu”**

Grupa dzieli się na 2 drużyny. Fortu broni 1 lub 2 strzelców wyborowych umieszczonych na wieży a także drużyna piechoty rozmieszczona wokół fortu (wieży). Zadaniem atakujących jest zdobycie fortu i sztandaru.

#### **„Leśny pojedynek”**

Każda z ekip posiada własną bazę z flagą, której broni. Rozpoczynając zabawę uczestnicy nie wiedzą gdzie znajduje się baza przeciwników. Celem rozgrywki jest zdobycie flagi drugiego zespołu. Niezapomnianych wrażeń dostarcza gęsty las, w którym znajdują się bazy.

### Wersja rozszerzona:

#### **„Patrol”**

Jedna grupa organizuje zasadzkę, pozostali gracze penetrują teren w celu odnalezienia ukrytych w lesie przeciwników. Opcjonalnie do gry mogą być włączone pojazdy.

#### **„Konwój”**

Zadaniem jednej z grup jest dostarczenie ściśle tajnych dokumentów do kwatery głównej. Po drodze grupa napotyka zamaskowanych snajperów próbujących odbić ładunek. Stosunek sił jest skierowany zdecydowanie na korzyść konwoju dokumentów. Jedno trafienie przez snajpera eliminuje z gry.